

per le
scuole



ECOGAME A2A

Economia circolare



Progetto educativo a.s. 2022-23
rivolto alle scuole primarie e secondarie di 1° grado di tutta Italia

Come partecipare

- Registrati o accedi come utente registrato al sito scuole.a2a.eu
- Iscriviti le tue classi nella sezione Prova educativa/Partecipa
- Per partecipare al gioco online registra la tua classe entro il **20 dicembre 2022**. Le classi iscritte riceveranno i codici di accesso (uno per ciascuno studente) e le istruzioni per giocare a Ecogame. Giocare è utile per centrare appieno gli argomenti richiesti!
- Realizza uno o più elaborati di classe, seguendo le indicazioni richieste dalla prova educativa
- Carica e invia l'elaborato entro il **20 aprile 2023**.

Il gioco online Ecogame

Ecogame è un gioco online interattivo e multidisciplinare, uno strumento didattico facilmente fruibile, dinamico, divertente.

Gli alunni possono giocare in piccoli gruppi a scuola o a casa.

Tutti i punti ottenuti concorrono ad aumentare il punteggio di classe.

Login e percorso didattico

Il gioco prevede l'accesso tramite login.

Al termine delle adesioni alla prova educativa sul portale scuole.a2a.eu, la segreteria organizzativa si occuperà di comunicare agli insegnanti delle classi iscritte le password per accedere.

La sfida tra classi

La sfida si svolgerà tra tutte le classi aderenti al progetto Ecogame A2A, con 2 livelli di difficoltà:

- scuole primarie
- scuole secondarie di 1° grado

Gli alunni, all'interno dei diversi ambienti di gioco, troveranno oggetti cliccabili e domande a cui dovranno rispondere. Rispondendo correttamente, i giocatori accumuleranno i punti, che concorreranno all'aggiornamento della classifica generale (media di classe).

La classifica nazionale potrà essere visualizzata in tempo reale nell'apposita sezione del gioco online.

Assistenza e supporto tecnico verranno forniti durante tutta la durata del progetto.



Realizzazione elaborati

Per partecipare alla prova educativa le classi potranno cimentarsi su una delle seguenti prove:

- Progettare o ridisegnare un ambiente del gioco (all'interno della casa, della scuola o della città, come un parco, una strada o un luogo di consumo), inserendo elementi di attenzione alla gestione dei rifiuti e alla loro reimmissione nel ciclo della materia.
- Scrivere nuove domande di gioco sul tema dell'Economia circolare, fino a 5 (una per ogni ambiente della mappa di gioco).

Le proposte intendono stimolare lo spirito di osservazione, analisi e capacità di presentazione di idee e contenuti.

Sono ammessi disegni, foto, video, in formato pdf, jpeg o mp4.

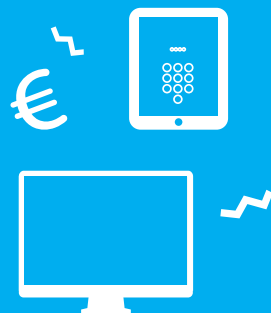
Per partecipare c'è tempo fino al 20 aprile 2023.

Premi in palio

Gli istituti scolastici delle classi vincitrici riceveranno materiali didattici del valore pari a:

- Primi classificati: € 1.000
- Secondi classificati: € 600
- Terzi classificati: € 400

Saranno premiate tre classi per ciascun grado di scuola, per un totale di sei.



Obiettivi didattici

Il nuovo progetto Ecogame A2A affronta il tema dell'economia circolare con l'obiettivo di sensibilizzare le giovani generazioni verso un nuovo modello di sviluppo alternativo alla crescita lineare che ha caratterizzato gli ultimi decenni.

Un modello che riunisce la creazione di valore economico, ambientale e sociale, agendo sull'ottimizzazione e recupero delle risorse.

Le classi iscritte potranno partecipare a un educational game volto a stimolare l'interesse e la partecipazione dei ragazzi integrando dinamiche di gioco all'interno della cornice didattica, ponendo attenzione sulle buone pratiche attuabili nel quotidiano ed in prima persona.

Un grande sfida per le scuole primarie e secondarie di I grado di tutta Italia, per mettersi alla prova su un tema chiave per lo sviluppo sostenibile e asse strategico per una vera transizione ecologica, anche in riferimento agli obiettivi dell'Agenda ONU al 2030 e alle Linee guida allo sviluppo sostenibile del MIUR.

Scopri di più su
scuole.a2a.eu/prova-educativa

Info e supporto
email: ecogamea2a@achabgroup.it
numero di telefono: 353 4373021

